

Wydział Informatycznych Technik Zarządzania

Kierunek studiów	Informatyczne Techniki Zarządzania
Profil	Praktyczny
Stopień studiów	1-go stopnia
Forma studiów	niestacjonarne

Sylabus przedmiotu JavaScript - warsztaty

1. Dane podstawowe

Status programowy przedmiotu	Blok A: Technologie informatyczne w zarządzaniu
Rodzaj przedmiotu	Obligatoryjny
Kod przedmiotu	TZI-JSW-ZB
Rok studiów	2
Semestr	4
Osoba odpowiedzialna za przedmiot	mgr inż. Patryk Młodzianowski
Język wykładowy	polski

2. Wymiar godzin i forma zajęć

Rodzaj	Liczba godzin
Wykład	16
Laboratorium	8
Razem godzin	24

3. Cele przedmiotu

Kod	Cel
CP1	Umiejętność tworzenia aplikacji internetowych.
CP2	Znajomość protokołów HTTP, TLS.
CP3	Umiejętność zaprojektowania interaktywnego interfejsu użytkownika dla aplikacji internetowej.
CP4	Znajomość ról w projekcie informatycznym.
CP5	Umiejętność analizy dokumentacji technicznej (również w języku angielskim).

4. Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji

Podstawy programowania.

5. Efekty uczenia się

Wiedza

Kod	Student zna i rozumie:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-W1	Zna zasadę działania protokołów HTTP, TLS.	CP2	K1P_U15

Umiejętności

Kod	Student potrafi:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-U1	Umie tworzyć aplikacje internetowe.	CP1	K1P_U19, K1P_U21
EU-U2	Umie zaprojektować interaktywny interfejs użytkownika dla aplikacji internetowej.	CP3	K1P_U21, K1P_U23

Kompetencje

Kod	Student jest gotów do:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-K1	Zna role w projekcie i potrafi współpracować z zespołem.	CP4	K1P_K06
EU-K2	Potrafi skorzystać z dokumentacji technicznej w języku angielskim	CP5	K2P_K09

6. Treści programowe

Kod	Tematyka	wykład	laboratorium	Realizuje efekt
TP1	Architektura aplikacji internetowych, protokoły. Praca zespołu projektowego, budującego aplikacje internetowe.	4	0	EU-K1, EU-W1
TP2	Systemy CMS	2	0	EU-K2, EU-U1
TP3	Tworzenie interfejsu użytkownika aplikacji internetowych za pomocą HTML i CSS	2	2	EU-K2, EU-U1, EU-U2
TP4	Programowanie obiektowe w JavaScript	2	2	EU-U1
TP5	Środowisko Node.js	2	2	EU-K2, EU-U1
TP6	Framework Express.js	0	2	EU-U1
TP7	Sposoby uwierzytelniania, autoryzacji, JWT	4	0	EU-U1

Razem godzin: 24

7. Metody kształcenia

Kod	Metoda
MK1	ćwiczenia indywidualne pod nadzorem
MK2	dyskusja
MK3	wykład

8. Nakład pracy studenta

Aktywność studenta	Obciążenie
Implementacja własnych rozwiązań jako zadania domowe	15
Zapoznanie z dokumentacją techniczną wykorzystywanych narzędzi	6
Zapoznanie z zalecaną literaturą	30
Praca z nauczycielem związana z: laboratorium	8
Praca z nauczycielem związana z: wykład	16
Liczba punktów ECTS (1 punkt=25h)	3
Procentowy udział pracy własnej studenta w sumarycznym obciążeniu studenta	68,00%
Sumaryczne obciążenie pracą studenta	75

9. Status zaliczenia przedmiotu

Test na platformie Inspera

Forma studiów	Egzamin	Praca egzaminacyjna	Zaliczenie	Praca zaliczeniowa
niestacjonarne			×	

10. Metody weryfikacji efektów uczenia się

Składowe oceny końcowej

Forma sprawdzenia	Wybrana forma	Punktacja	Realizuje efekt
Egzamin pisemny			
Egzamin ustny			
Sprawdzian pisemny			
Zaliczeniowy przegląd prac			
Referat pisemny			
Referat ustny			
Kolokwium	×	70	EU-K2, EU-K1, EU-U2, EU-U1, EU-W1
Praca domowa			
Miniprojekt			
Praca na zajęciach	×	5	EU-K2, EU-K1, EU-U2, EU-U1, EU-W1
Projekt z dokumentacją			
Ustna prezentacja projektu			
Obecność na zajęciach	×	20	EU-K2, EU-K1, EU-U2, EU-U1, EU-W1
Sprawdzian ustny			
Kartkówka			
Aktywność na zajęciach	×	5	EU-K2, EU-K1, EU-U2, EU-U1, EU-W1
Egzaminacyjny przegląd prac			
Sprawozdanie z praktyki zawodowej			
Prezentacja indywidualna			
Prezentacja zespołowa			

Zasady wyliczania oceny z przedmiotu

Zakres punktów	Ocena
0 – 50	2,0
51 – 60	3,0
61 – 70	3,5
71 – 80	4,0
81 – 90	4,5
91 – 100	5,0

11. Macierz realizacji przedmiotu

Efekt uczenia się	Cel przedmiotu	Treści programowe	Metody kształcenia
EU-W1	CP2	TP1	MK1, MK2, MK3
EU-U1	CP1	TP2, TP3, TP4, TP5, TP6, TP7	MK1, MK2, MK3
EU-U2	CP3	TP3	MK1, MK2, MK3
EU-K1	CP4	TP1	MK1, MK2, MK3
EU-K2	CP5	TP2, TP3, TP5	MK1, MK2, MK3

12. Odniesienie efektów uczenia się

Efekt uczenia się	Efekty kształcenia dla kierunku studiów	Charakterystyki drugiego stopnia w obszarze kształcenia
EU-W1	K1P_W15	P6S_WG
EU-U1	K1P_U21, K1P_U19	P6S_UW
EU-U2	K1P_U21, K1P_U23	P6S_UW
EU-K1	K1P_K06	P6S_KR
EU-K2	K2P_K09	P7S_KK

13. Literatura

Literatura podstawowa

1. Jon Duckett, JavaScript i jQuery. Interaktywne strony WWW dla każdego. Podręcznik Front-End Developera, Helion, 2015
2. Sandro Pasquali, Node.js. Projektowanie, wdrażanie i utrzymywanie aplikacji, Helion, 2017

Literatura uzupełniająca

1. Jennifer Robbins, Projektowanie stron internetowych. Przewodnik dla początkujących webmasterów po HTML5, CSS3 i grafice. Wydanie V, Helion, 2020

14. Informacje o nauczycielach akademickich

Osoby odpowiedzialne za przedmiot

1. mgr inż. Patryk Młodzianowski

Osoby prowadzące przedmiot

1. mgr inż. Patryk Młodzianowski