



Kierunek studiów	Informatyczne Techniki Zarządzania
Profil	Praktyczny
Stopień studiów	1-go stopnia
Forma studiów	stacjonarne

Sylabus przedmiotu JavaScript - warsztaty

1. Dane podstawowe

Status programowy przedmiotu	Blok A: Technologie informatyczne w zarządzaniu
Rodzaj przedmiotu	Obligatoryjny
Kod przedmiotu	TZS-JSW-DC
Rok studiów	2
Semestr	4
Osoba odpowiedzialna za przedmiot	mgr inż. Patryk Młodzianowski
Język wykładowy	polski

2. Wymiar godzin i forma zajęć

Rodzaj	Liczba godzin
Wykład	30
Laboratorium	15
Razem godzin	45

3. Cele przedmiotu

Kod	Cel
CP1	Umiejętność tworzenia aplikacji internetowych.
CP2	Znajomość protokołów HTTP, TLS.
CP3	Umiejętność zaprojektowania interaktywnego interfejsu użytkownika dla aplikacji internetowej.
CP4	Znajomość ról w projekcie informatycznym.
CP5	Umiejętność analizy dokumentacji technicznej (również w języku angielskim).

4. Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji

Podstawy programowania.

5. Efekty uczenia się

Wiedza

Kod	Student zna i rozumie:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-W1	Zna zasadę działania protokołów HTTP, TLS.	CP2	K1P_W15

Umiejętności

Kod	Student potrafi:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-U1	Umie tworzyć aplikacje internetowe.	CP1	K1P_U19, K1P_U21
EU-U2	Umie zaprojektować interaktywny interfejs użytkownika dla aplikacji internetowej.	CP3	K1P_U21, K1P_U23

Kompetencje

Kod	Student jest gotów do:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-K1	Zna role w projekcie i potrafi współpracować z zespołem.	CP4	K1P_K06
EU-K2	Potrafi skorzystać z dokumentacji technicznej w języku angielskim	CP5	K2P_K09

6. Treści programowe

Kod	Tematyka	wykład	laboratorium	Realizuje efekt
TP1	Architektura aplikacji internetowych, protokoły. Praca zespołu projektowego, budującego aplikacje internetowe.	4	0	EU-K1, EU-W1
TP2	Systemy CMS	2	2	EU-K2, EU-U1
TP3	Tworzenie interfejsu użytkownika aplikacji internetowych za pomocą HTML i CSS	4	4	EU-K2, EU-U1, EU-U2
TP4	Programowanie obiektowe w JavaScript	4	4	EU-U1
TP5	Środowisko Node.js	4	2	EU-K2, EU-U1
TP6	Framework Express.js	2	2	EU-U1
TP7	Sposoby uwierzytelniania, autoryzacji, JWT	4	1	EU-U1
TP8	Programowanie w JavaScript - deklaracje zmiennych (var, let, const), windowanie (hoisting)	2	0	EU-U1
TP9	Programowanie w JavaScript - obiektowy model dokumentu - DOM, typy proste i złożone	2	0	EU-U1
TP10	Responsive Web Design - framework Bootstrap	2	0	EU-U1, EU-U2

Razem godzin: 45

7. Metody kształcenia

Kod	Metoda
MK1	ćwiczenia indywidualne pod nadzorem
MK2	pokaz
MK3	wykład

8. Nakład pracy studenta

Aktywność studenta	Obciążenie
Zapoznanie z zalecaną literaturą	30
Praca związana z: laboratorium	15
Praca związana z: wykład	30
Liczba punktów ECTS (1 punkt=25h)	3
Procentowy udział pracy własnej studenta w sumarycznym obciążeniu studenta	40,00%
Sumaryczne obciążenie pracą studenta	75

9. Status zaliczenia przedmiotu

Test na platformie Inspira

Forma studiów	Egzamin	Praca egzaminacyjna	Zaliczenie	Praca zaliczeniowa
stacjonarne			×	

10. Metody weryfikacji efektów uczenia się

Składowe oceny końcowej

Forma sprawdzenia	Wybrana forma	Punktacja	Realizuje efekt
Egzamin pisemny			
Egzamin ustny			
Sprawdzian pisemny			
Zaliczeniowy przegląd prac			
Referat pisemny			
Referat ustny			
Kolokwium	×	70	EU-W1, EU-U2, EU-U1, EU-K2, EU-K1
Praca domowa			
Miniprojekt			
Praca na zajęciach	×	5	EU-W1, EU-U2, EU-U1, EU-K2, EU-K1
Projekt z dokumentacją			
Ustna prezentacja projektu			
Obecność na zajęciach	×	20	EU-W1, EU-U2, EU-U1, EU-K2, EU-K1
Sprawdzian ustny			
Kartkówka			
Aktywność na zajęciach	×	5	EU-W1, EU-U2, EU-U1, EU-K2, EU-K1
Egzaminacyjny przegląd prac			
Sprawozdanie z praktyki zawodowej			
Prezentacja indywidualna			
Prezentacja zespołowa			

Zasady wyliczania oceny z przedmiotu

Zakres punktów	Ocena
0 – 50	2,0
51 – 60	3,0
61 – 70	3,5
71 – 80	4,0
81 – 90	4,5
91 – 100	5,0

11. Macierz realizacji przedmiotu

Efekt uczenia się	Cel przedmiotu	Treści programowe	Metody kształcenia
EU-W1	CP2	TP1	MK1, MK2, MK3
EU-U1	CP1	TP2, TP3, TP4, TP5, TP6, TP7, TP8, TP9, TP10	MK1, MK2, MK3
EU-U2	CP3	TP3, TP10	MK1, MK2, MK3
EU-K1	CP4	TP1	MK1, MK2, MK3
EU-K2	CP5	TP2, TP3, TP5	MK1, MK2, MK3

12. Odniesienie efektów uczenia się

Efekt uczenia się	Efekty kształcenia dla kierunku studiów	Charakterystyki drugiego stopnia w obszarze kształcenia
EU-W1	K1P_W15	P6S_WG
EU-U1	K1P_U21, K1P_U19	P6S_UW
EU-U2	K1P_U21, K1P_U23	P6S_UW
EU-K1	K1P_K06	P6S_KR
EU-K2	K2P_K09	P7S_KK

13. Literatura

Literatura podstawowa

1. Jon Duckett, JavaScript i jQuery. Interaktywne strony WWW dla każdego. Podręcznik Front-End Developera, Helion, 2015

2. Sandro Pasquali, Node.js. Projektowanie, wdrażanie i utrzymywanie aplikacji, Helion, 2017

Literatura uzupełniająca

1. Jennifer Robbins, Projektowanie stron internetowych. Przewodnik dla początkujących webmasterów po HTML5, CSS3 i grafice. Wydanie V, Helion, 2020

14. Informacje o nauczycielach akademickich

Osoby odpowiedzialne za przedmiot

1. mgr inż. Patryk Młodzianowski

Osoby prowadzące przedmiot

1. mgr inż. Patryk Młodzianowski