



Kierunek studiów	Informatyczne Techniki Zarządzania
Profil	Praktyczny
Stopień studiów	1-go stopnia
Forma studiów	niestacjonarne, stacjonarne

Sylabus przedmiotu Prince2 Foundation

1. Dane podstawowe

Status programowy przedmiotu	Blok B: Organizacja i zarządzanie
Rodzaj przedmiotu	Fakultatywny
Kod przedmiotu	TZI-P2F-ZC
Rok studiów	3
Semestr	6
Osoba odpowiedzialna za przedmiot	mgr Tomasz Nędzi
Język wykładowy	polski

2. Wymiar godzin i forma zajęć

Rodzaj	Liczba godzin
Wykład	16
Razem godzin	16

3. Cele przedmiotu

Kod	Cel
C1	Przekazanie studentom wiedzy z zakresu metodyki zarządzania projektami PRINCE2
C2	Studenci zdobywają umiejętności w zakresie planowania, monitorowania, dokumentowania i analizowania przebiegu projektu zgodnie z wymaganiami metodyki PRINCE2
C3	Studenci zdobywają odpowiednie kompetencje społeczne, przygotowujące do uczestniczenia w pracach zespołów projektowych oraz do kierowania zespołami wykonawczymi w projekcie.

4. Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji

Podstawy zarządzania projektami

5. Efekty uczenia się

Wiedza

Kod	Student zna i rozumie:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-W1	Student zna pryncypia metodyki zarządzania projektem PRINCE 2	C1	K1P_W24
EU-W2	Student posiada wiedzę na temat tematów, jakimi zarządzamy posługując się metodyką PRINCE2	C1	K1P_W24
EU-W3	Student zna procesy zarządcze metodyki PRINCE2	C1	K1P_W24
EU-W4	Student posiada wiedzę na temat wymagań dokumentacyjnych metodyki PRINCE2	C1	K1P_W24

Umiejętności

Kod	Student potrafi:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-U1	Student posiada umiejętność tworzenia dokumentacji projektowej zgodnie z wymaganiami metodyki PRINCE2	C2	K1P_U06, K1P_U23
EU-U2	Student posiada umiejętność tworzenia planu projektu zgodnie z podejściem produktowym	C2	K1P_U05, K1P_U06, K1P_U23

Kod	Student potrafi:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-U3	Student posiada umiejętność obsługi zagadnień projektowych zgodnie z metodyką PRINCE2	C2	K1P_U05, K1P_U06
EU-U4	Student posiada umiejętność obsługi ryzyk zgodnie z metodyką PRINCE2	C2	K1P_U06

Kompetencje

Kod	Student jest gotów do:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-K1	Student rozumie potrzebę zdobywania nowych kompetencji stosownie do zmieniających się potrzeb rynku pracy, jest przygotowany do uzupełniania nabytej wiedzy i umiejętności	C3	K1P_K01, K1P_K08
EU-K2	Student potrafi jest przygotowany do pracy w zespołach projektowych zarówno jako lider jak i uczestnik	C3	K1P_K02, K1P_K03
EU-K3	Student potrafi odpowiednio określić priorytety służące realizacji celów organizacji oraz celów projektu	C3	K1P_K04

6. Treści programowe

Kod	Tematyka	wykład	Realizuje efekt
TP1	Wprowadzenie do metodyki PRINCE2 (Projects IN Controlled Environments – projekty w sterowalnym otoczeniu). Geneza metodyki PRINCE2. Charakterystyka metodyki PRINCE2.	2	EU-W1
TP2	PRYNCPYIA METODYKI PRINCE2 (Ciągła zasadność biznesowa Korzystanie z doświadczeń Zdefiniowane role i obowiązki Zarządzanie etapowe Zarządzanie z wykorzystaniem tolerancji Koncentracja na produktach Dostosowanie do warunków projektu).	2	EU-K1, EU-K2, EU-K3, EU-U2, EU-W1
TP3	TEMATY PRINCE2 (Uzasadnienie Biznesowe Organizacja Jakość)	2	EU-K1, EU-K2, EU-K3, EU-U1, EU-U2, EU-W2
TP4	TEMATY PRINCE2: (Plany Ryzyko Zmiana Postępy)	2	EU-K1, EU-K2, EU-K3, EU-U1, EU-U2, EU-U3, EU-U4, EU-W2
TP5	PROCESY PRINCE2 (PP – Przygotowanie projektu IP – Inicjowanie projektu ZS – Zarządzanie strategiczne projektem)	2	EU-K1, EU-K2, EU-K3, EU-U1, EU-U2, EU-W3, EU-W4
TP6	PROCESY PRINCE2 (SE – Sterowanie etapem DP – Zarządzanie dostarczaniem produktów).	2	EU-K1, EU-K2, EU-K3, EU-U2, EU-U3, EU-U4, EU-W3, EU-W4
TP7	PROCESY PRINCE2 (KE – Zarządzanie końcem etapu ZP – Zamknięcie projektu).	2	EU-K1, EU-K2, EU-K3, EU-U1, EU-U2, EU-U3, EU-U4, EU-W3, EU-W4
TP8	Wymagania dokumentacyjne metodyki PRINCE2	2	EU-U1, EU-W4

Razem godzin: 16

7. Metody kształcenia

Kod	Metoda
M1	Wykład z wykorzystaniem tablicy szkolnej, prezentacji komputerowej, rzutnika, diagramów
M2	Aktywizacja studentów do dyskusji i pracy zespołowej
M3	Wykonywanie przez studentów w zespołach ćwiczeń związanych z tworzeniem dokumentów projektowych
M4	Komputer wraz z oprogramowaniem umożliwiającym sporządzanie diagramów, harmonogramu, wykresów sieciowych
M5	Podręczniki, materiały dydaktyczne zamieszczane w systemie informatycznym UBI

8. Nakład pracy studenta

Aktywność studenta	Obciążenie
Realizacja zadań domowych o charakterze projektu grupowego	34
Praca z nauczycielem związana z: wykład	16
Liczba punktów ECTS (1 punkt=25h)	2
Procentowy udział pracy własnej studenta w sumarycznym obciążeniu studenta	68,00%
Sumaryczne obciążenie pracą studenta	50

9. Status zaliczenia przedmiotu

Przedmiot kończy się zaliczeniem na ocenę. Ocena z zaliczenia jest wystawiana na podstawie wyników egzaminu certyfikującego. Jeżeli student nie przystąpił do egzaminu certyfikującego, wtedy ocena z zaliczenia przedmiotu jest wystawiana na podstawie weryfikacji dokumentów projektowych wykonanych przez studenta podczas zajęć.

Forma studiów	Egzamin	Praca egzaminacyjna	Zaliczenie	Praca zaliczeniowa
niestacjonarne, stacjonarne			×	

10. Metody weryfikacji efektów uczenia się

Składowe oceny końcowej

Forma sprawdzenia	Wybrana forma	Punktacja	Realizuje efekt
Egzamin pisemny	×	50	EU-K1, EU-W4, EU-W3, EU-W2, EU-W1
Egzamin ustny			
Sprawdzian pisemny			
Zaliczeniowy przegląd prac			
Referat pisemny			
Referat ustny			
Kolokwium			
Praca domowa			
Miniprojekt			
Praca na zajęciach			
Projekt z dokumentacją	×	40	EU-K3, EU-K2, EU-K1, EU-U4, EU-U3, EU-U1, EU-U2
Ustna prezentacja projektu			
Obecność na zajęciach			
Sprawdzian ustny			
Kartkówka			
Aktywność na zajęciach	×	10	EU-K1
Egzaminacyjny przegląd prac			
Sprawozdanie z praktyki zawodowej			
Prezentacja indywidualna			
Prezentacja zespołowa			

Zasady wyliczania oceny z przedmiotu

Zakres punktów	Ocena
0 – 50	2,0
51 – 60	3,0
61 – 70	3,5
71 – 80	4,0
81 – 90	4,5
91 – 100	5,0

11. Macierz realizacji przedmiotu

Efekt uczenia się	Cel przedmiotu	Treści programowe	Metody kształcenia
EU-W1	C1	TP1, TP2	M1, M2, M3, M4, M5
EU-W2	C1	TP3, TP4	M1, M2, M3, M4, M5
EU-W3	C1	TP5, TP6, TP7	M1, M2, M3, M4, M5
EU-W4	C1	TP5, TP6, TP7, TP8	M1, M2, M3, M4, M5

Efekt uczenia się	Cel przedmiotu	Treści programowe	Metody kształcenia
EU-U1	C2	TP3, TP4, TP5, TP7, TP8	M1, M2, M3, M4, M5
EU-U2	C2	TP2, TP3, TP4, TP5, TP6, TP7	M1, M2, M3, M4, M5
EU-U3	C2	TP4, TP6, TP7	M1, M2, M3, M4, M5
EU-U4	C2	TP4, TP6, TP7	M1, M2, M3, M4, M5
EU-K1	C3	TP2, TP3, TP4, TP5, TP6, TP7	M1, M2, M3, M4, M5
EU-K2	C3	TP2, TP3, TP4, TP5, TP6, TP7	M1, M2, M3, M4, M5
EU-K3	C3	TP2, TP3, TP4, TP5, TP6, TP7	M1, M2, M3, M4, M5

12. Odniesienie efektów uczenia się

Efekt uczenia się	Efekty kształcenia dla kierunku studiów	Charakterystyki drugiego stopnia w obszarze kształcenia
EU-W1	K1P_W24	P6S_WG
EU-W2	K1P_W24	P6S_WG
EU-W3	K1P_W24	P6S_WG
EU-W4	K1P_W24	P6S_WG
EU-U1	K1P_U23, K1P_U06	P6S_UO, P6S_UW
EU-U2	K1P_U23, K1P_U06, K1P_U05	P6S_UO, P6S_UW
EU-U3	K1P_U06, K1P_U05	P6S_UO
EU-U4	K1P_U06	P6S_UO
EU-K1	K1P_K08, K1P_K01	P6S_KK
EU-K2	K1P_K03, K1P_K02	P6S_KO, P6S_KR
EU-K3	K1P_K04	P6S_KO

13. Literatura

Literatura podstawowa

1. Axelos Ltd, PRINCE2® - Skuteczne zarządzanie projektami, 6 edycja, PeopleCert International Ltd, 2018
2. Axelos Ltd, PRINCE2® 7 - Skuteczne zarządzanie projektami, Peoplecert, Cypr, 2024

Literatura uzupełniająca

1. Axelos Ltd, Managing Successful Projects with PRINCE2, sixth edition, PeopleCert International Ltd, 2018
2. Axelos Ltd, PRINCE2 Agile® wersja polska, PeopleCert International Ltd
3. Axelos Ltd, M_o_R® Zarządzanie ryzykiem: przewodnik dla praktyków, PeopleCert International Ltd, 2010
4. Axelos Ltd, MSP® - Skuteczne zarządzanie programami. Edycja 2011, PeopleCert International Ltd, 2011
5. Flasiński M., Zarządzanie projektami informatycznymi, Wydawnictwo Naukowe PWN, Warszawa 2016
6. Szyjewski Z., Zarządzanie projektami informatycznymi, Placet, Gliwice, 2014

14. Informacje o nauczycielach akademickich

Osoby odpowiedzialne za przedmiot

1. mgr Tomasz Nędzi

Osoby prowadzące przedmiot

1. dr Włodzimierz Kuzak
2. mgr Tomasz Nędzi