



Kierunek studiów	Informatyka
Profil	Praktyczny
Stopień studiów	1-go stopnia
Forma studiów	stacjonarne

Sylabus przedmiotu Zarządzanie projektami informatycznymi

1. Dane podstawowe

Status programowy przedmiotu	Blok A: Wytwarzanie oprogramowania
Rodzaj przedmiotu	Obligatoryjny
Kod przedmiotu	ID-ZPI-DP
Rok studiów	3
Semestr	5
Osoba odpowiedzialna za przedmiot	dr hab. inż. Krzysztof Pieńkosz
Język wykładowy	polski

2. Wymiar godzin i forma zajęć

Rodzaj	Liczba godzin
Wykład	16
Laboratorium	8
Razem godzin	24

3. Cele przedmiotu

Kod	Cel
CP1	Zapoznanie studentów z zasadami skutecznego prowadzenia projektów informatycznych
CP2	Poznanie tradycyjnych i koncepcji zarządzania projektami informatycznymi
CP3	Ukształtowanie podstawowych umiejętności w zakresie planowania projektów informatycznych i zarządzania ryzykiem

4. Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji

Podstawowa wiedza dotycząca cyklu życia systemów informatycznych

5. Efekty uczenia się

Wiedza

Kod	Student zna i rozumie:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-W1	Zna i rozumie podstawowe zasady tradycyjnych i zwinnych metodyk zarządzania projektami informatycznymi	CP1, CP2	IK6_W06, IK6_W12, IK6_W16
EU-W2	Zna i rozumie typowe struktury organizacyjne realizacji projektów informatycznych	CP1, CP2	IK6_W06
EU-W3	Zna i rozumie metody szacowania pracochłonności projektu	CP2, CP3	IK6_W12

Umiejętności

Kod	Student potrafi:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-U1	Potrafi stworzyć plan realizacji małego projektu informatycznego	CP1, CP2, CP3	IK6_U04, IK6_U05, IK6_U20, IK6_U27
EU-U2	Potrafi przeprowadzić analizę ryzyka projektu informatycznego	CP1, CP3	IK6_U04, IK6_U20

Kompetencje

Kod	Student jest gotów do:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-K1	Jest gotów współpracować w zespole	CP1, CP2	IK6_K05
EU-K2	Jest gotów do przyswajania różnych metodyk zarządzania projektami	CP1, CP2	IK6_K01, IK6_K02

6. Treści programowe

Kod	Tematyka	wykład	laboratorium	Realizuje efekt
TP1	Czynniki decydujące o sukcesie i niepowodzeniu projektów	2	0	EU-W1
TP2	Tradycyjne metodyki zarządzania projektami	2	2	EU-K2, EU-W1, EU-W2
TP3	Zwinne podejścia do zarządzania projektami informatycznymi	2	0	EU-K2, EU-W1, EU-W2
TP4	Inicjowanie projektu	2	1	EU-W1, EU-W2
TP5	Zarządzanie zakresem projektu	2	1	EU-W1
TP6	Szacowanie pracochłonności projektu	2	1	EU-K1, EU-W3
TP7	Planowanie projektu	1	2	EU-K1, EU-U1, EU-W3
TP8	Zarządzanie ryzykiem	1	1	EU-K1, EU-U2
TP9	Realizacja i zamknięcie projektu	2	0	EU-W1

Razem godzin: 24

7. Metody kształcenia

Kod	Metoda
MK1	wykład
MK2	ćwiczenia zespołowe pod nadzorem
MK3	praca z materiałami dydaktycznymi z UBI

8. Nakład pracy studenta

Aktywność studenta	Obciążenie
Opracowanie dokumentacji projektowej z ćwiczeń laboratoryjnych	8
Przygotowanie do kolokwium	8
Studiowanie literatury	10
Praca z nauczycielem związana z: laboratorium	8
Praca z nauczycielem związana z: wykład	16
Liczba punktów ECTS (1 punkt=25h)	2
Procentowy udział pracy własnej studenta w sumarycznym obciążeniu studenta	52,00%
Sumaryczne obciążenie pracą studenta	50

9. Status zaliczenia przedmiotu

Przedmiot jest zaliczany na podstawie ocen z ćwiczeń laboratoryjnych i kolokwium

Forma studiów	Egzamin	Praca egzaminacyjna	Zaliczenie	Praca zaliczeniowa
stacjonarne			×	

10. Metody weryfikacji efektów uczenia się

Składowe oceny końcowej

Forma sprawdzenia	Wybrana forma	Punktacja	Realizuje efekt
Egzamin pisemny			
Egzamin ustny			
Sprawdzian pisemny			
Zaliczeniowy przegląd prac			
Referat pisemny			
Referat ustny			
Kolokwium	×	60	EU-W3, EU-W2, EU-W1
Praca domowa			
Miniprojekt			
Praca na zajęciach	×	40	EU-W3, EU-K2, EU-K1, EU-U2, EU-U1, EU-W1
Projekt z dokumentacją			
Ustna prezentacja projektu			
Obecność na zajęciach			
Sprawdzian ustny			
Kartkówka			
Aktywność na zajęciach			
Egzaminacyjny przegląd prac			
Sprawozdanie z praktyki zawodowej			
Prezentacja indywidualna			
Prezentacja zespołowa			

Zasady wyliczania oceny z przedmiotu

Zakres punktów	Ocena
0 – 50	2,0
51 – 60	3,0
61 – 70	3,5
71 – 80	4,0
81 – 90	4,5
91 – 100	5,0

11. Macierz realizacji przedmiotu

Efekt uczenia się	Cel przedmiotu	Treści programowe	Metody kształcenia
EU-W1	CP1, CP2	TP1, TP2, TP3, TP4, TP5, TP9	MK1, MK2, MK3
EU-W2	CP1, CP2	TP2, TP3, TP4	MK1, MK2, MK3
EU-W3	CP2, CP3	TP6, TP7	MK1, MK2, MK3
EU-U1	CP1, CP2, CP3	TP7	MK1, MK2, MK3
EU-U2	CP1, CP3	TP8	MK1, MK2, MK3
EU-K1	CP1, CP2	TP6, TP7, TP8	MK1, MK2, MK3
EU-K2	CP1, CP2	TP2, TP3	MK1, MK2, MK3

12. Odniesienie efektów uczenia się

Efekt uczenia się	Efekty kształcenia dla kierunku studiów	Charakterystyki drugiego stopnia w obszarze kształcenia
EU-W1	IK6_W16, IK6_W12, IK6_W06	P6S_WG
EU-W2	IK6_W06	P6S_WG
EU-W3	IK6_W12	P6S_WG
EU-U1	IK6_U27, IK6_U20, IK6_U05, IK6_U04	P6S_UK, P6S_UO, P6S_UU, P6S_UW
EU-U2	IK6_U20, IK6_U04	P6S_UO, P6S_UW

Efekt uczenia się	Efekty kształcenia dla kierunku studiów	Charakterystyki drugiego stopnia w obszarze kształcenia
EU-K1	IK6_K05	P6S_KO
EU-K2	IK6_K02, IK6_K01	P6S_KK

13. Literatura

Literatura podstawowa

1. Stellman A., Greene J., Agile. Przewodnik po zwinnych metodykach programowania, Helion, 2014
2. Wysocki R.K., Efektywne zarządzanie projektami, Onepress, 2018

Literatura uzupełniająca

1. Chrapko M., Scrum, O zwinnym zarządzaniu projektami, Helion, 2015
2. Rubin K.S., Scrum, Praktyczny przewodnik po najpopularniejszej metodyce Agile, Helion, 2014
3. Shore J., Warden S., Agile Development, Filozofia programowania zwinnego, Helion, 2008

Strony WWW

1. K.Pieńkosz, Materiały dydaktyczne do przedmiotu, ubi.wit.edu.pl

14. Informacje o nauczycielach akademickich

Osoby odpowiedzialne za przedmiot

1. dr hab. inż. Krzysztof Pieńkosz

Osoby prowadzące przedmiot

1. dr hab. inż. Krzysztof Pieńkosz