



Kierunek studiów	Informatyczne Techniki Zarządzania
Profil	Praktyczny
Stopień studiów	1-go stopnia
Forma studiów	niestacjonarne

Sylabus przedmiotu Metodyki wytwórcze - Agile Foundation

1. Dane podstawowe

Status programowy przedmiotu	Blok A: Organizacja i zarządzanie
Rodzaj przedmiotu	Fakultatywny
Kod przedmiotu	TZI-MWY-ZF
Rok studiów	4
Semestr	7
Osoba odpowiedzialna za przedmiot	mgr Tomasz Nędzi
Język wykładowy	polski

2. Wymiar godzin i forma zajęć

Rodzaj	Liczba godzin
Wykład	16
Razem godzin	16

3. Cele przedmiotu

Kod	Cel
CP1	Nauczyć zwinnego zarządzania projektami
CP2	Nauczyć zrozumienia specyfiki metodyk zwinnych
CP3	Wykształcić zdolność do samodzielnego zarządzania projektami

4. Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji

Znajomość podstaw zarządzania i zarządzania projektami.

5. Efekty uczenia się

Wiedza

Kod	Student zna i rozumie:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-W1	Zna i rozumie specyfikę zwinnego zarządzania projektami	CP1	K1P_W04
EU-W2	Zna i rozumie pojęcia: Definicja, pryncypia i zmienne projektu	CP1	K1P_W04
EU-W3	Zna i rozumie kluczowe praktyki projektowe	CP1	K1P_W04
EU-W4	Zna i rozumie proces, role i produkty DSDM	CP1, CP3	K1P_W04

Umiejętności

Kod	Student potrafi:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-U1	Posiada umiejętność zwinnego zarządzania projektami zgodnie z zasadami AGILE	CP3	K1P_U04
EU-U2	Posiada umiejętności planowania i kontroli przebiegu projektu zwinnego	CP1, CP2, CP3	K1P_U04

Kompetencje

Kod	Student jest gotów do:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-K1	Posiada umiejętność pracy w zespole projektowym	CP2	K1P_K02

6. Treści programowe

Kod	Tematyka	wykład	Realizuje efekt
TP1	Czym jest podejście zwinne? Wybieranie odpowiedniego podejścia zwinnego	1	EU-K1, EU-W1
TP2	Filozofia, Pryncypia i Zmienne Projektu	1	EU-K1, EU-U1, EU-W2
TP3	Przygotowanie do sukcesu	2	EU-K1, EU-U1, EU-W1
TP4	Proces DSDM	2	EU-W4
TP5	Ludzie – Role i Odpowiedzialności DSDM	2	EU-W4
TP6	Produkty DSDM	2	EU-U1, EU-W1, EU-W4
TP7	Kluczowe Praktyki - Priorytetyzacja i Stosowanie Timeboxów	2	EU-K1, EU-U1, EU-W3
TP8	Planowanie i kontrola	2	EU-K1, EU-U1, EU-U2
TP9	Inne Praktyki: Warsztaty Facylitowane , Modelowanie, i Rozwój Iteracyjny	2	EU-K1, EU-U1, EU-W1

Razem godzin: 16

7. Metody kształcenia

Kod	Metoda
MK1	analiza przypadków
MK2	ćwiczenia zespołowe pod nadzorem
MK3	dyskusja
MK4	praca ze źródłami literaturowymi
MK5	praca z materiałami dydaktycznymi
MK6	praca z materiałami dydaktycznymi z UBI
MK7	prezentacja multimedialna
MK8	wykład
MK9	wykład konwersatoryjny
MK10	wykład wsparty prezentacją komputerową

8. Nakład pracy studenta

Aktywność studenta	Obciążenie
Przygotowanie do zaliczenia	9
Samodzielne studiowanie materiałów dydaktycznych	15
Wyszukiwanie informacji w zasobach internetu	10
Praca z nauczycielem związana z: wykład	16
Liczba punktów ECTS (1 punkt=25h)	2
Procentowy udział pracy własnej studenta w sumarycznym obciążeniu studenta	68,00%
Sumaryczne obciążenie pracą studenta	50

9. Status zaliczenia przedmiotu

Zaliczenie w postaci testu wielokrotnego wyboru (1 odpowiedź poprawna z 4) z 50 pytaniami do udzielenia w ciągu 40 minut.

Forma studiów	Egzamin	Praca egzaminacyjna	Zaliczenie	Praca zaliczeniowa
niestacjonarne			×	

10. Metody weryfikacji efektów uczenia się

Składowe oceny końcowej

Forma sprawdzenia	Wybrana forma	Punktacja	Realizuje efekt
Egzamin pisemny			
Egzamin ustny			
Sprawdzian pisemny	×	90	EU-U2, EU-U1, EU-W4, EU-W3, EU-W1, EU-W2
Zaliczeniowy przegląd prac			
Referat pisemny			
Referat ustny			
Kolokwium			
Praca domowa			
Miniprojekt			
Praca na zajęciach	×	5	EU-K1, EU-U2, EU-U1
Projekt z dokumentacją			
Ustna prezentacja projektu			
Obecność na zajęciach			
Sprawdzian ustny			
Kartkówka			
Aktywność na zajęciach			
Egzaminacyjny przegląd prac			
Sprawozdanie z praktyki zawodowej			
Prezentacja indywidualna			
Prezentacja zespołowa	×	5	EU-K1

Zasady wyliczania oceny z przedmiotu

Zakres punktów	Ocena
0 – 50	2,0
51 – 60	3,0
61 – 70	3,5
71 – 80	4,0
81 – 90	4,5
91 – 100	5,0

11. Macierz realizacji przedmiotu

Efekt uczenia się	Cel przedmiotu	Treści programowe	Metody kształcenia
EU-W1	CP1	TP1, TP3, TP6, TP9	MK1, MK10, MK2, MK3, MK4, MK5, MK6, MK7, MK8, MK9
EU-W2	CP1	TP2	MK1, MK10, MK2, MK3, MK4, MK5, MK6, MK7, MK8, MK9
EU-W3	CP1	TP7	MK1, MK10, MK2, MK3, MK4, MK5, MK6, MK7, MK8, MK9
EU-W4	CP1, CP3	TP4, TP5, TP6	MK1, MK10, MK2, MK3, MK4, MK5, MK6, MK7, MK8, MK9
EU-U1	CP3	TP2, TP3, TP6, TP7, TP8, TP9	MK1, MK10, MK2, MK3, MK4, MK5, MK6, MK7, MK8, MK9
EU-U2	CP1, CP2, CP3	TP8	MK1, MK10, MK2, MK3, MK4, MK5, MK6, MK7, MK8, MK9
EU-K1	CP2	TP1, TP2, TP3, TP7, TP8, TP9	MK1, MK10, MK2, MK3, MK4, MK5, MK6, MK7, MK8, MK9

12. Odniesienie efektów uczenia się

Efekt uczenia się	Efekty kształcenia dla kierunku studiów	Charakterystyki drugiego stopnia w obszarze kształcenia
EU-W1	K1P_W04	P6S_WK
EU-W2	K1P_W04	P6S_WK
EU-W3	K1P_W04	P6S_WK
EU-W4	K1P_W04	P6S_WK
EU-U1	K1P_U04	P6S_UO
EU-U2	K1P_U04	P6S_UO
EU-K1	K1P_K02	P6S_KO

13. Literatura

Literatura podstawowa

1. Agile Business Consortium, AgilePM[®] Handbook v2 Wydanie polskie, Agile Business Consortium, 2016, Wielka Brytania

Literatura uzupełniająca

1. Agile Business Consortium, Agile Project Management (AgilePM[®]) Handbook v2, Agile Business Consortium, 2010, Wielka Brytania

Strony WWW

1. Agile Manifesto, <https://agilemanifesto.org/>
2. SCRUM Guide , <https://www.scrum.org/>
3. Agile Business Consortium, <https://www.agilebusiness.org/>

14. Informacje o nauczycielach akademickich

Osoby odpowiedzialne za przedmiot

1. mgr Tomasz Nędzi

Osoby prowadzące przedmiot

1. mgr Tomasz Nędzi