



Kierunek studiów	Informatyczne Techniki Zarządzania
Profil	Praktyczny
Stopień studiów	–
Forma studiów	stacjonarne

## Sylabus przedmiotu Lider 4.0

### 1. Dane podstawowe

Status programowy przedmiotu	Blok A: Brak
Rodzaj przedmiotu	Nieokreślony
Kod przedmiotu	TZS-FU3-FS
Rok studiów	–
Semestr	–
Osoba odpowiedzialna za przedmiot	Aneta Łozak
Język wykładowy	polski

### 2. Wymiar godzin i forma zajęć

Rodzaj	Liczba godzin
Ćwiczenia	16
Razem godzin	16

### 3. Cele przedmiotu

Kod	Cel
CP1	Rozwinięcie kompetencji związanych z transformacją cyfrową i zarządzaniem wdrażaniem nowoczesnych technologii
CP2	Posiada umiejętności związane ze zidentyfikowaniem celów transformacji cyfrowej, potrafi zdefiniować narzędzia pomoce w realizacji tych celów oraz posiada kompetencje związane z wdrożeniem transformacji cyfrowej
CP3	Rozwinie zdolność funkcjonowania w zmiennym otoczeniu, otwartość na nowe technologie. Będzie potrafił budować relacje z różnymi interesariuszami tak aby osiągnąć cel transformacji cyfrowej.

### 4. Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji

Student powinien posiadać podstawową wiedzę dotyczącą szeroko pojętego Przemysłu 4.0, zagadnień związanych z przywództwem w zmiennym środowisku.

### 5. Efekty uczenia się

#### Wiedza

Kod	Student zna i rozumie:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-W1	Rozumie czym jest Przemysł 4.0	CP1	K2P_W17



Kod	Student zna i rozumie:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-W2	Rozumie jakie są cele transformacji cyfrowej i jak je osiągnąć	CP2, CP3	K2P_W17
EU-W3	Potrafi wdrożyć plan transformacji	CP2	K2P_W06

## Umiejętności

Kod	Student potrafi:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-U1	Potrafi w przedsiębiorstwie zdefiniować już podjęte działania w kierunku transformacji cyfrowej.	CP2	K1P_U15, K2P_U02
EU-U2	Potrafi rozmawiać z dostawcami technologii jasno określając swoje cele i potrzebne funkcjonalności	CP3	K2P_U08
EU-U3	Potrafi wyszukać i zrozumieć informacje zwierające potrzebne mu dane	CP1, CP2	K1P_U04, K1P_U10, K1P_U24, K2P_U02
EU-U4	Zdobędzie umiejętności i kompetencje do zbudowania i zarządzania zespołem wdrażającym transformację cyfrową	CP3	K1P_U04, K1P_U06

## Kompetencje

Kod	Student jest gotów do:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-K1	Potrafi zbudować zespół konieczny do rozpoczęcia i realizacji transformacji cyfrowej	CP3	K1P_K02, K1P_K03, K1P_K04, K2P_K03
EU-K2	Potrafi budować zaufanie do siebie jako lidera oraz pomiędzy członkami zespołu w celu realizacji postawionych zadań.	CP3	K1P_K03, K1P_K06, K2P_K02, K2P_K05
EU-K3	Potrafi budować relacje pomiędzy członkami zespołu ale także z otoczeniem zawarty w ekosystemie P 4.0 (dostawcy, partnerzy)	CP3	K1P_K03, K1P_K06, K2P_K02
EU-K4	Potrafi budować odpowiedzialność za podejmowane decyzje i wspiera podejmowane decyzje przez członków zespołu.	CP3	K1P_K04, K1P_K05, K1P_K06, K2P_K03

## 6. Treści programowe

Kod	Tematyka	ćwiczenia	Realizuje efekt
TP1	Podstawowe pojęcia związane z przemysłem 4.0, historią założeniami czwartej rewolucji przemysłowej i obszarów P 4.0	2	EU-W1
TP2	Transformacja cyfrowa - cel, metody i zakres badania, raport dojrzałości, plan transformacji	2	EU-W2, EU-W3



Kod	Tematyka	ćwiczenia	Realizuje efekt
TP3	Badanie Gotowości cyfrowej ADMA	2	EU-W2, EU-W3
TP4	Lider Przemysłu 4.0 - macierz kompetencji, opis kompetencji: społecznych, technologicznych, poznawczych	2	EU-K1, EU-K2, EU-K3, EU-K4, EU-U2, EU-U4
TP7	Kompetencje Lidera P 4.0 - Społeczne	2	EU-K1, EU-K2, EU-K3, EU-K4
TP8	Kompetencje Lidera P 4.0 - Technologiczne	2	EU-U2, EU-U3
TP9	Kompetencje Lidera P 4.0 - Poznawcze	2	EU-U3, EU-U4
TP10	Podsumowanie szkolenia, test wiedzy	2	EU-K1, EU-K2, EU-K3, EU-K4, EU-U1, EU-U2, EU-U3, EU-U4, EU-W1, EU-W2, EU-W3

Razem godzin: 16

## 7. Metody kształcenia

Kod	Metoda
MK1	analiza przypadków
MK2	ćwiczenia zespołowe pod nadzorem
MK3	dyskusja
MK4	pokaz
MK5	prezentacja multimedialna

## 8. Nakład pracy studenta

Aktywność studenta	Obciążenie
praca własna studenta	9
Praca z nauczycielem związana z: ćwiczenia	16
Liczba punktów ECTS (1 punkt=25h)	1
Procentowy udział pracy własnej studenta w sumarycznym obciążeniu studenta	36,00%
Sumaryczne obciążenie pracą studenta	25

## 9. Status zaliczenia przedmiotu

prę test i post test

Forma studiów	Egzamin	Praca egzaminacyjna	Zaliczenie	Praca zaliczeniowa
stacjonarne			×	



## 10. Metody weryfikacji efektów uczenia się

Składowe oceny końcowej

Forma sprawdzenia	Wybrana forma	Punktacja	Realizuje efekt
Egzamin pisemny			
Egzamin ustny			
Sprawdzian pisemny			
Zaliczeniowy przegląd prac			
Referat pisemny			
Referat ustny			
Kolokwium			
Praca domowa			
Miniprojekt			
Praca na zajęciach	×	30	EU-K4, EU-K3, EU-K2, EU-K1
Projekt z dokumentacją			
Ustna prezentacja projektu			
Obecność na zajęciach	×	20	EU-K4, EU-K3, EU-K2, EU-K1, EU-U4, EU-U2, EU-U1, EU-U3, EU-W2, EU-W3, EU-W1
Sprawdzian ustny			
Kartkówka			
Aktywność na zajęciach	×	50	EU-K4, EU-K3, EU-K2, EU-K1, EU-U4, EU-U2, EU-U1, EU-U3, EU-W2, EU-W3, EU-W1
Egzaminacyjny przegląd prac			
Sprawozdanie z praktyki zawodowej			
Prezentacja indywidualna			
Prezentacja zespołowa			

Zasady wyliczania oceny z przedmiotu

Zakres punktów	Ocena
0 – 50	2,0
51 – 60	3,0
61 – 70	3,5
71 – 80	4,0
81 – 90	4,5
91 – 100	5,0

## 11. Macierz realizacji przedmiotu

Efekt uczenia się	Cel przedmiotu	Treści programowe	Metody kształcenia
EU-W1	CP1	TP1, TP10	MK1, MK2, MK3, MK4, MK5
EU-W2	CP2, CP3	TP2, TP3, TP10	MK1, MK2, MK3, MK4, MK5
EU-W3	CP2	TP2, TP3, TP10	MK1, MK2, MK3, MK4, MK5
EU-U1	CP2	TP10	MK1, MK2, MK3, MK4, MK5
EU-U2	CP3	TP4, TP8, TP10	MK1, MK2, MK3, MK4, MK5



Efekt uczenia się	Cel przedmiotu	Treści programowe	Metody kształcenia
EU-U3	CP1, CP2	TP8, TP9, TP10	MK1, MK2, MK3, MK4, MK5
EU-U4	CP3	TP4, TP9, TP10	MK1, MK2, MK3, MK4, MK5
EU-K1	CP3	TP4, TP7, TP10	MK1, MK2, MK3, MK4, MK5
EU-K2	CP3	TP4, TP7, TP10	MK1, MK2, MK3, MK4, MK5
EU-K3	CP3	TP4, TP7, TP10	MK1, MK2, MK3, MK4, MK5
EU-K4	CP3	TP4, TP7, TP10	MK1, MK2, MK3, MK4, MK5

## 12. Odniesienie efektów uczenia się

Efekt uczenia się	Efekty kształcenia dla kierunku studiów	Charakterystyki drugiego stopnia w obszarze kształcenia
EU-W1	K2P_W17	P7S_WK
EU-W2	K2P_W17	P7S_WK
EU-W3	K2P_W06	P7S_WK
EU-U1	K2P_U02, K1P_U15	P6S_UW, P7S_UW
EU-U2	K2P_U08	P7S_UW
EU-U3	K2P_U02, K1P_U10, K1P_U24, K1P_U04	P6S_UW, P7S_UW
EU-U4	K1P_U06, K1P_U04	P6S_UO, P6S_UW
EU-K1	K2P_K03, K1P_K04, K1P_K03, K1P_K02	P6S_KO, P6S_KR, P7S_KO
EU-K2	K2P_K05, K2P_K02, K1P_K06, K1P_K03	P6S_KR, P7S_KO, P7S_KR
EU-K3	K2P_K02, K1P_K06, K1P_K03	P6S_KR, P7S_KO
EU-K4	K2P_K03, K1P_K06, K1P_K05, K1P_K04	P6S_KO, P6S_KR, P7S_KO

## 13. Literatura

### Literatura podstawowa

1. Katarzyna Śledziwska, Renata Włoch, Gospodarka cyfrowa, jak nowe technologie zmieniają świat, Uniwersytet Warszawski, Warszawa 2020
2. Moczydłowska Joanna M., Przemysł 4.0 (?) Ludzie i technologie, Difn, 2022 Warszawa

### Literatura uzupełniająca

1. Marcin Sikorski, Oszukani przez SMART, Własne, 2023

### Strony WWW

1. Birgit Oberer I Alptekin Erkollar, Koncept -Leadership 4.0: Digital Leaders in the Age of Industry 4.0 , [https://papers.ssrn.com/sol3/papers.cfm?abstract\\_id=3337644](https://papers.ssrn.com/sol3/papers.cfm?abstract_id=3337644)

## 14. Informacje o nauczycielach akademickich

### Osoby odpowiedzialne za przedmiot

1. Aneta Łozak



## Osoby prowadzące przedmiot

1. dr Anna Bugalska
2. Aneta Łozak
3. Marcin Otrębski



Projekt: „Future Skills - szkolenia dla dorosłych w erze cyfrowej”  
realizowany w ramach Programu Fundusze Europejskie dla Rozwoju Społecznego

Akademia WIT w Warszawie    Newelska 6, 01-447 Warszawa    22 3486 570    [future.skills@wit.edu.pl](mailto:future.skills@wit.edu.pl)  
Certes Sp. z o.o.    Hafciarska 11, 04-704 Warszawa  
Polska Izba Opakowań    ul. Konstancińska 11, 02-942 Warszawa