



Kierunek studiów	Informatyka
Profil	Praktyczny
Stopień studiów	1-go stopnia
Forma studiów	niestacjonarne

Sylabus przedmiotu Wprowadzenie do Internetu

1. Dane podstawowe

Status programowy przedmiotu	Blok A: Wymiana informacji w Internecie
Rodzaj przedmiotu	Obligatoryjny
Kod przedmiotu	IZ-WIT-ZP
Rok studiów	2
Semestr	4
Osoba odpowiedzialna za przedmiot	inż. Paweł Zawadzki
Język wykładowy	polski

2. Wymiar godzin i forma zajęć

Rodzaj	Liczba godzin
Laboratorium	16
Razem godzin	16

3. Cele przedmiotu

Kod	Cel
CP1	Zapoznanie się z budową dokumentu HTML oraz jego interpretacją przez przeglądarkę internetową
CP2	Zapoznanie się ze składnią i możliwościami kaskadowych arkuszy stylów CSS
CP3	Zapoznanie się ze składnią i możliwościami języka skryptowego Javascript
CP4	Zapoznanie się ze składnią i możliwościami języka skryptowego PHP (wraz z obsługą bazy danych MySQL)
CP5	Uzyskanie umiejętności budowy statycznych serwisów WWW
CP6	Uzyskanie umiejętności budowy dynamicznych serwisów WWW

4. Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji

Brak

5. Efekty uczenia się

Wiedza

Kod	Student zna i rozumie:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-W1	Student wie, jak wygląda poprawna budowa serwisu WWW.	CP1	IK6_W09, IK6_W21
EU-W2	Student zna najpopularniejsze technologie służące do budowy serwisów WWW.	CP1, CP2, CP3, CP4	IK6_W09, IK6_W21

Umiejętności

Kod	Student potrafi:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-U1	Student posiada umiejętność budowy statycznego serwisu WWW.	CP5	IK6_U15, IK6_U16
EU-U2	Student posiada umiejętność budowy dynamicznego serwisu WWW.	CP6	IK6_U15, IK6_U16

Kompetencje

Kod	Student jest gotów do:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-K1	Student rozumie potrzebę tworzenia dobrej jakości kodu projektu.	CP5, CP6	IK6_K01, IK6_K03
EU-K2	Student jest przygotowany do budowy prostych serwisów internetowych.	CP5, CP6	IK6_K01, IK6_K03

6. Treści programowe

Kod	Tematyka	laboratorium	Realizuje efekt
TP1	Wprowadzenie do HTML, podstawowe pojęcia, tabele	2	EU-K1, EU-W1, EU-W2
TP2	Wstęp do CSS, budowa układu strony przy użyciu znaczników DIV	2	EU-K1, EU-K2, EU-W2
TP3	Wprowadzenie do formularzy HTML, podstawowe pojęcia i znaczniki	2	EU-K1, EU-W1, EU-W2
TP4	Wprowadzenie do Javascript	2	EU-K1, EU-K2, EU-U1, EU-W1, EU-W2
TP5	Wstęp do PHP, obsługa formularzy w PHP	2	EU-K1, EU-U2, EU-W2
TP6	Obsługa bazy danych MySQL przy pomocy PHP	2	EU-K1, EU-U2, EU-W1, EU-W2
TP7	Sprawdzenie wiedzy	4	EU-K1, EU-K2, EU-U1, EU-W1, EU-W2

Razem godzin: 16

7. Metody kształcenia

Kod	Metoda
MK1	materiały dydaktyczne
MK2	rozwiązywanie zadań domowych
MK3	samodzielnie rozwiązywanie zadań pod nadzorem

8. Nakład pracy studenta

Aktywność studenta	Obciążenie
Praca nad zadaniami domowymi	20
Wyszukiwanie rozwiązań napotkanych problemów w źródłach internetowych; studiowanie dokumentacji i poszerzanie wiedzy	15
Praca z nauczycielem związana z: laboratorium	16
Liczba punktów ECTS (1 punkt=25h)	2
Procentowy udział pracy własnej studenta w sumarycznym obciążeniu studenta	68,63%
Sumaryczne obciążenie pracą studenta	51

9. Status zaliczenia przedmiotu

Zaliczenie odbywa się na podstawie sumy punktów zdobytych przez studenta w trakcie zajęć

Forma studiów	Egzamin	Praca egzaminacyjna	Zaliczenie	Praca zaliczeniowa
niestacjonarne			×	

10. Metody weryfikacji efektów uczenia się

Składowe oceny końcowej

Forma sprawdzenia	Wybrana forma	Punktacja	Realizuje efekt
Egzamin pisemny			
Egzamin ustny			
Sprawdzian pisemny			
Zaliczeniowy przegląd prac			
Referat pisemny			
Referat ustny			
Kolokwium	×	40	EU-W2, EU-W1, EU-K2, EU-K1, EU-U2, EU-U1
Praca domowa			
Miniprojekt			
Praca na zajęciach	×	60	EU-W2, EU-W1, EU-K2, EU-K1, EU-U2, EU-U1
Projekt z dokumentacją			
Ustna prezentacja projektu			
Obecność na zajęciach			
Sprawdzian ustny			
Kartkówka			
Aktywność na zajęciach			
Egzaminacyjny przegląd prac			
Sprawozdanie z praktyki zawodowej			
Prezentacja indywidualna			
Prezentacja zespołowa			

Zasady wyliczania oceny z przedmiotu

Zakres punktów	Ocena
0 – 50	2,0
51 – 60	3,0
61 – 70	3,5
71 – 80	4,0
81 – 90	4,5
91 – 100	5,0

11. Macierz realizacji przedmiotu

Efekt uczenia się	Cel przedmiotu	Treści programowe	Metody kształcenia
EU-W1	CP1	TP1, TP3, TP4, TP6, TP7	MK1, MK2, MK3
EU-W2	CP1, CP2, CP3, CP4	TP1, TP2, TP3, TP4, TP5, TP6, TP7	MK1, MK2, MK3
EU-U1	CP5	TP4, TP7	MK1, MK2, MK3
EU-U2	CP6	TP5, TP6	MK1, MK2, MK3
EU-K1	CP5, CP6	TP1, TP2, TP3, TP4, TP5, TP6, TP7	MK1, MK2, MK3
EU-K2	CP5, CP6	TP2, TP4, TP7	MK1, MK2, MK3

12. Odniesienie efektów uczenia się

Efekt uczenia się	Efekty kształcenia dla kierunku studiów	Charakterystyki drugiego stopnia w obszarze kształcenia
EU-W1	IK6_W21, IK6_W09	P6S_WG
EU-W2	IK6_W21, IK6_W09	P6S_WG
EU-U1	IK6_U16, IK6_U15	P6S_UW
EU-U2	IK6_U16, IK6_U15	P6S_UW
EU-K1	IK6_K03, IK6_K01	P6S_KK
EU-K2	IK6_K03, IK6_K01	P6S_KK

13. Literatura

Literatura podstawowa

1. Eric T Freeman, Elisabeth Robson, HTML5. Rusz głową!, Helion, 2012

Literatura uzupełniająca

1. Łukasz Pasternak, CSS3. Tworzenie nowoczesnych stron WWW, Helion, 2012

Strony WWW

1. Strona projektu jQuery, <http://www.jquery.com>
2. Strona projektu PHP, <http://www.php.net>
3. Opis technologii HTML, CSS, Javascript, <http://www.w3schools.com>

14. Informacje o nauczycielach akademickich

Osoby odpowiedzialne za przedmiot

1. inż. Paweł Zawadzki

Osoby prowadzące przedmiot

1. inż. Paweł Zawadzki