



Kierunek studiów	Informatyczne Techniki Zarządzania
Profil	Praktyczny
Stopień studiów	2-go stopnia
Forma studiów	

Sylabus przedmiotu Architektura korporacyjna

1. Dane podstawowe

Status programowy przedmiotu	Blok A: Brak
Rodzaj przedmiotu	Obligatoryjny
Kod przedmiotu	TZI-EAK-ZC
Rok studiów	
Semestr	
Osoba odpowiedzialna za przedmiot	mgr inż. Wojciech Skurzak
Język wykładowy	polski

2. Wymiar godzin i forma zajęć

Rodzaj	Liczba godzin
Wykład	16
Laboratorium	16
Razem godzin	32

3. Cele przedmiotu

Kod	Cel
CP1	Poznanie podstawowych pojęć i definicji stosowanych w architekturze korporacyjnej.
CP2	Poznanie cyklu ADM w TOGAF z uwzględnieniem architektury korporacyjnej.
CP3	Poznanie zasad modelowania strategii i motywacji organizacji.
CP4	Nabywanie umiejętności definiowania pryncypiów oraz ram dla architektury korporacyjnej
CP5	Poznanie warstwowego modelu architektury korporacyjnej: architektura biznesowa, architektura danych, architektura oprogramowania, architektura technologiczna.
CP6	Poznanie notacji ArchiMate dla modelowania architektury korporacyjnej.
CP7	Nabywanie umiejętności modelowania warstw architektury korporacyjnej w notacji ArchiMate.

4. Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji

- Posiadana umiejętność posługiwania się podstawowym oprogramowaniem np. MS Word, MS Excel oraz Internetem.
- Posiadanie podstawowych informacji o procesach.
- Posiadanie podstawowych informacji o architekturze i budowie systemów informatycznych.

5. Efekty uczenia się

Wiedza

Kod	Student zna i rozumie:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-W1	Student zna podstawowe pojęcia i definicje w zakresie architektury korporacyjnej.	CP1, CP2	K1P_W13, K1P_W21
EU-W2	Student zna zasady formułowania pryncypiów i ram architektury korporacyjnej.	CP4	K1P_W13, K1P_W21
EU-W3	Student zna budowę warstwowego modelu architektury korporacyjnej (warstwa biznesowa, danych, oprogramowania oraz technologiczna).	CP2, CP5	K1P_W12, K1P_W13, K1P_W21
EU-W4	Student zna notację ArchiMate służącą do modelowania architektury korporacyjnej.	CP3, CP6, CP7	K1P_W12, K1P_W21

Umiejętności

Kod	Student potrafi:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-U1	Student potrafi definiować podstawowe elementy pryncypiów i ram architektury korporacyjnej.	CP1, CP2, CP4	K1P_U10, K1P_U21
EU-U2	Student potrafi modelować podstawowe elementy architektury korporacyjnej w notacji ArchiMate	CP5, CP6, CP7	K1P_U10, K1P_U12, K1P_U21, K1P_U22

Kompetencje

Kod	Student jest gotów do:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-K1	Student potrafi ocenić wpływ rozwoju informatyki na zmianę procesów zarządzania organizacjami.	CP1, CP3, CP4, CP5	K1P_K02, K1P_K07, K1P_K09
EU-K2	Potrafi analizować wpływ rozwoju informatyki na potrzeby społeczeństwa	CP1, CP3	K1P_K01, K1P_K07, K1P_K09
EU-K3	Student potrafi współpracować w grupach projektujących architekturę korporacyjną organizacji.	CP1, CP2, CP4	K1P_K02, K1P_K03, K1P_K07

6. Treści programowe

Kod	Tematyka	wykład	laboratorium	Realizuje efekt
TP1	Wprowadzenie do architektury korporacyjnej 1. Przesłanki powstania architektury korporacyjnej. 2. Podział na warstwy (biznesowa, danych, aplikacji, techniczna) 3. Przykładowy szkielet architektury korporacyjnej – TOGAF 4. Stosowane języki modelowania architektury korporacyjnej – ArchiMate 5. Organizacja repozytorium 6. Struktury organizacyjne zespołów architektury korporacyjnej	2	2	EU-K1, EU-K2, EU-W1
TP2	Zarządzanie procesowe w przedsiębiorstwie 1. Modele zarządzania przedsiębiorstwem 2. Pojęcie procesowego zarządzania przedsiębiorstwem 3. Opis procesu, modelowanie procesów 4. Cykl Deminga w zarządzaniu procesowym 5. Przykłady procesów	1	1	EU-K1, EU-K2, EU-K3
TP3	Notacja ArchiMate, zastosowanie programu Archi do modelowania 1.Stosowane symbole notacji ArchiMate. 2.Zasady modelowania architektury korporacyjnej w programie Archi	1	1	EU-U2, EU-W4
TP4	Zasady opracowania pryncypiów i ram architektury korporacyjnej 1. Określenie pojęcia pryncypiów. 2. Podstawowe pryncypia definiowane dla architektury korporacyjnej. 3. Zasady dokumentowania pryncypiów. 4. Określenie pojęcia ram architektury korporacyjnej 5. Podstawowe elementy ram architektury korporacyjnej 6. Modelowanie pryncypiów w ArchiMate	1	1	EU-U1, EU-W1, EU-W2, EU-W4
TP5	Modelowanie architektury korporacyjnej w notacji ArchiMate cz.1 1. Przykłady opracowania strategii i motywacji 2. Modelowanie strategii i motywacji w ArchiMate	1	1	EU-U2, EU-W1, EU-W3, EU-W4
TP6	Modelowanie architektury korporacyjnej w notacji ArchiMate cz.2 1. Przykłady procesów biznesowych w korporacji 2. Modelowanie warstwy biznesowej w ArchiMate	1	1	EU-K1, EU-K3, EU-U2, EU-W1, EU-W3, EU-W4

Kod	Tematyka	wykład	laboratorium	Realizuje efekt
TP7	Modelowanie architektury korporacyjnej w notacji ArchiMate cz.3 1. Przykłady modelu danych i aplikacji w korporacji 2. Modelowanie warstwy aplikacyjnej w ArchiMate	1	1	EU-K3, EU-U2, EU-W1, EU-W3, EU-W4
TP8	Modelowanie architektury korporacyjnej w notacji ArchiMate cz.4 1. Przykłady technologicznych rozwiązań w korporacji 2. Modelowanie warstwy technologicznej w ArchiMate	1	1	EU-K3, EU-U2, EU-W1, EU-W3, EU-W4
TP9	Przykład modelowania architektury korporacyjnej stanu aktualnego i następnego kroku rozwoju (as-is, to-be) 1. Założenia dla przykładu 2. Powiązania kierunków rozwoju ze strategią 3. Przedstawienie zmian rozwoju na modelu w ArchiMate	1	1	EU-K1, EU-U2, EU-W1, EU-W3, EU-W4
TP10	Określenie potencjał organizacji dla opracowania architektury korporacyjnej.. 1. Określenie pojęcia potencjału. 2. Przykładowe elementy potencjału organizacji. 3. Metody oceny potencjału.	1	1	EU-K1, EU-K2, EU-W1, EU-W3, EU-W4
TP11	1. Dokumentacja architektury korporacyjnej wytworzona z modelu w ArchiMate 2. Powiązania modelu architektury korporacyjnej w ArchiMate z dalszym procesem projektowania (BPMN, UML)	1	1	EU-U2, EU-W1, EU-W3, EU-W4
TP12	Podstawowe informacje dla cyklu ADM TOGAF. 1. Faza możliwości i rozwiązania, 2. Faza planowanie i migracja, 3. Faza nadzór nad implementacją.	1	1	EU-K1, EU-W4
TP13	Porównanie wybranych ram architektonicznych. 1. TOGAF, 2. Siatka Zachmana 3. OEAF. 4. EAP	1	1	EU-K1, EU-W3
TP14	Budowa repozytorium architektury korporacyjnej. 1. Elementy składowe repozytorium. 2. Przykłady implementacji repozytoriów.	1	1	EU-K1, EU-W3
TP15	Struktura organizacyjna zespołów opracowujących i utrzymujących architekturę korporacyjną w organizacji. 1. Przykładowa organizacja zespołów, role i obowiązki. 2. Powiązania zespołów architektury korporacyjnej z zespołami zarządzającymi i realizującymi projekty.	1	1	EU-K1, EU-K2, EU-K3, EU-W3

Razem godzin: 32

7. Metody kształcenia

Kod	Metoda
MK1	ćwiczenia indywidualne pod nadzorem
MK2	wykład wsparty prezentacją komputerową

8. Nakład pracy studenta

Aktywność studenta	Obciążenie
	19
Prace z materiałami dydaktycznymi UBI	19
Przygotowanie do egzaminu	19
Samodzielne wykonanie przykładów	0
Studiowanie literatury	19
Praca z nauczycielem związana z: laboratorium	16
Praca z nauczycielem związana z: wykład	16
Liczba punktów ECTS (1 punkt=25h)	4
Procentowy udział pracy własnej studenta w sumarycznym obciążeniu studenta	70,37%
Sumaryczne obciążenie pracą studenta	108

9. Status zaliczenia przedmiotu

Egzamin zostanie przeprowadzony w formie pisemnej.

Forma studiów	Egzamin	Praca egzaminacyjna	Zaliczenie	Praca zaliczeniowa
	×			

10. Metody weryfikacji efektów uczenia się

Składowe oceny końcowej

Forma sprawdzenia	Wybrana forma	Punktacja	Realizuje efekt
Egzamin pisemny	×	70	EU-K2, EU-K3, EU-K1, EU-U1, EU-W4, EU-W3, EU-W2, EU-W1
Egzamin ustny			
Sprawdzian pisemny			
Zaliczeniowy przegląd prac			
Referat pisemny			
Referat ustny			
Kolokwium			
Praca domowa			
Miniprojekt			
Praca na zajęciach			
Projekt z dokumentacją			
Ustna prezentacja projektu			
Obecność na zajęciach	×	30	EU-U2
Sprawdzian ustny			
Kartkówka			
Aktywność na zajęciach			
Egzaminacyjny przegląd prac			
Sprawozdanie z praktyki zawodowej			
Prezentacja indywidualna			
Prezentacja zespołowa			

Zasady wyliczania oceny z przedmiotu

Zakres punktów	Ocena
0 – 50	2,0
51 – 60	3,0
61 – 70	3,5
71 – 80	4,0
81 – 90	4,5
91 – 100	5,0

11. Macierz realizacji przedmiotu

Efekt uczenia się	Cel przedmiotu	Treści programowe	Metody kształcenia
EU-W1	CP1, CP2	TP1, TP4, TP5, TP6, TP7, TP8, TP9, TP10, TP11	MK1, MK2
EU-W2	CP4	TP4	MK1, MK2
EU-W3	CP2, CP5	TP5, TP6, TP7, TP8, TP9, TP10, TP11, TP13, TP14, TP15	MK1, MK2
EU-W4	CP3, CP6, CP7	TP3, TP4, TP5, TP6, TP7, TP8, TP9, TP10, TP11, TP12	MK1, MK2
EU-U1	CP1, CP2, CP4	TP4	MK1, MK2
EU-U2	CP5, CP6, CP7	TP3, TP5, TP6, TP7, TP8, TP9, TP11	MK1, MK2
EU-K1	CP1, CP3, CP4, CP5	TP1, TP2, TP6, TP9, TP10, TP12, TP13, TP14, TP15	MK1, MK2

Efekt uczenia się	Cel przedmiotu	Treści programowe	Metody kształcenia
EU-K2	CP1, CP3	TP1, TP2, TP10, TP15	MK1, MK2
EU-K3	CP1, CP2, CP4	TP2, TP6, TP7, TP8, TP15	MK1, MK2

12. Literatura

Literatura podstawowa

1. Andrzej Sobczak, Architektura korporacyjna. Aspekty teoretyczne i wybrane zastosowania praktyczne, Ośrodek Studiów nad Cyfrowym Państwem, Warszawa 2013
2. Praca zbiorowa, Wstęp do architektury korporacyjnej, Wyd. Wojskowej Akademii Technicznej, Warszawa 2009r

Literatura uzupełniająca

1. Jeanne W. Ross, Peter Weill, David C. Robertson, Architektura korporacyjna jako strategia. Budowanie fundamentu w biznesie, Studio EMKA, Warszawa 2010

Strony WWW

1. Opis notacji ArchiMate, <https://pubs.opengroup.org/architecture/archimate31-doc/toc.html>
2. Andrzej Sobczak, Portal o architekturze korporacyjnej, <https://architekturakorporacyjna.pl/>

13. Informacje o nauczycielach akademickich

Osoby odpowiedzialne za przedmiot

1. mgr inż. Wojciech Skurzak

Osoby prowadzące przedmiot

1. mgr inż. Wojciech Skurzak