



Kierunek studiów	Informatyczne Techniki Zarządzania
Profil	Praktyczny
Stopień studiów	1-go stopnia
Forma studiów	niestacjonarne

Sylabus przedmiotu

Warsztaty projektowe - ORACLE cloud w biznesie

1. Dane podstawowe

Status programowy przedmiotu	Blok A: Technologie informatyczne w zarządzaniu
Rodzaj przedmiotu	Obligatoryjny
Kod przedmiotu	TZI-WPO-ZB
Rok studiów	3
Semestr	6
Osoba odpowiedzialna za przedmiot	inż. Łukasz Kosiciarz
Język wykładowy	polski

2. Wymiar godzin i forma zajęć

Rodzaj	Liczba godzin
Laboratorium	64
Projekt	16
Razem godzin	80

3. Cele przedmiotu

Kod	Cel
CP1	Pozyskanie wiedzy na temat stosowania metodyk zwinnych (Agile) w praktyce
CP2	Umiejętność analizy wymagań biznesowych
CP3	Pozyskanie wiedzy o narzędziach wspomagających prowadzenie projektów
CP4	Umiejętność dekompozycji wymagań biznesowych na zadania i planowanie pracy
CP5	Umiejętności pracy zespołowej oraz zrozumienie powierzonych ról

4. Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji

Brak

5. Efekty uczenia się

Wiedza

Kod	Student zna i rozumie:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-W1	Poznanie przykładowych narzędzi wspomagających realizację i monitorowanie projektu	CP1, CP3	K1P_W06

Umiejętności

Kod	Student potrafi:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-U1	Umiejętność pracy w zespole	CP5	K1P_U06
EU-U2	Umiejętność dekompozycji zadań i planowanie ich do realizacji	CP1, CP2, CP3, CP4, CP5	K1P_U06

Kompetencje

Kod	Student jest gotów do:	Realizuje cel	Efekty kierunkowe
EU-K1	Student wie jak pracować w zespole i rozumie swoją rolę w nim	CP5	K1P_K02

6. Treści programowe

Kod	Tematyka	projekt	laboratorium	Realizuje efekt
TP1	Przedstawienie i omówienie wymagań biznesowych do systemu prowizyjnego będącego przedmiotem zaliczenia projektu	6	0	EU-U2
TP2	Prezentacja narzędzi wspomagających prowadzenie projektów	5	0	EU-W1
TP3	Praca w grupach	0	64	EU-K1, EU-U1, EU-U2, EU-W1
TP4	Prezentacja zrealizowanego projektu oraz jego dokumentacji	5	0	EU-W1

Razem godzin: 80

7. Metody kształcenia

Kod	Metoda
MK1	Wykład
MK2	Dyskusja
MK3	Praca w grupach

8. Nakład pracy studenta

Aktywność studenta	Obciążenie
Praca w grupach - Brak możliwości zmiany pracy własnej na laboratoriach	180
Praca związana z: laboratorium	64
Praca związana z: projekt	16
Liczba punktów ECTS (1 punkt=25h)	10
Procentowy udział pracy własnej studenta w sumarycznym obciążeniu studenta	75,38%
Sumaryczne obciążenie pracą studenta	260

9. Status zaliczenia przedmiotu

Prezentacja zrealizowanego projektu, dokumentacji, użytych narzędzi oraz repozytorium kodu

Forma studiów	Egzamin	Praca egzaminacyjna	Zaliczenie	Praca zaliczeniowa
niestacjonarne				×

10. Metody weryfikacji efektów uczenia się

Składowe oceny końcowej

Forma sprawdzenia	Wybrana forma	Punktacja	Realizuje efekt
Egzamin pisemny			
Egzamin ustny			
Sprawdzian pisemny			
Zaliczeniowy przegląd prac			
Referat pisemny			
Referat ustny			
Kolokwium			
Praca domowa			
Miniprojekt			
Praca na zajęciach			
Projekt z dokumentacją	×	80	EU-K1, EU-W1, EU-U2, EU-U1
Ustna prezentacja projektu			
Obecność na zajęciach			
Sprawdzian ustny			
Kartkówka			
Aktywność na zajęciach			
Egzaminacyjny przegląd prac			
Sprawozdanie z praktyki zawodowej			
Prezentacja indywidualna			
Prezentacja zespołowa	×	20	EU-K1, EU-W1, EU-U2, EU-U1

Zasady wyliczania oceny z przedmiotu

Zakres punktów	Ocena
0 – 50	2,0
51 – 60	3,0
61 – 70	3,5
71 – 80	4,0
81 – 90	4,5
91 – 100	5,0

11. Macierz realizacji przedmiotu

Efekt uczenia się	Cel przedmiotu	Treści programowe	Metody kształcenia
EU-W1	CP1, CP3	TP2, TP3, TP4	MK1, MK2, MK3
EU-U1	CP5	TP3	MK1, MK2, MK3
EU-U2	CP1, CP2, CP3, CP4, CP5	TP1, TP3	MK1, MK2, MK3
EU-K1	CP5	TP3	MK1, MK2, MK3

12. Odniesienie efektów uczenia się

Efekt uczenia się	Efekty kształcenia dla kierunku studiów	Charakterystyki drugiego stopnia w obszarze kształcenia
EU-W1	K1P_W06	P6S_WK
EU-U1	K1P_U06	P6S_UO
EU-U2	K1P_U06	P6S_UO
EU-K1	K1P_K02	P6S_KO

13. Literatura

Literatura podstawowa

1. Jeff Sutherland, Scrum. Czyli jak robić dwa razy więcej dwa razy szybciej, Wydawnictwo Naukowe PWN, 2015-01-01

Literatura uzupełniająca

1. Mariot Tsitoara, Git i GitHub. Kontrola wersji, zarządzanie projektami i zasady pracy zespołowej, Helion, 2022-05-17

Strony WWW

1. Wstęp do obsługi Jira, <https://www.atlassian.com/software/jira/guides/getting-started/basics#step-7-move-work-forward>

2. Wstęp do obsługi Confluence, <https://www.atlassian.com/software/confluence/resources/guides/get-started/overview#about-confluence>

14. Informacje o nauczycielach akademickich

Osoby odpowiedzialne za przedmiot

1. inż. Łukasz Kosiciarz

Osoby prowadzące przedmiot

1. inż. Łukasz Kosiciarz