



WIT Wyższa Szkoła Informatyki Stosowanej i Zarządzania

pod auspicjami Polskiej Akademii Nauk

Wydział Informatyki

Studia PODYPLOMOWE

GRAFIKA

PG

Plan niestacjonarnych studiów podyplomowych dla naboru 2022/23

GRAFIKA KOMPUTEROWA

Sem.	Symbol	Przedmiot	ECTS	Liczba godzin w semestrze						
				Ogółem	W	C	L	K	P	S
1	I-G2D-PG	Grafika dwuwymiarowa	4	24	0	0	24	0	0	0
1	I-PG1-PG	Projektowanie graficzne 1	4	24	12	12	0	0	0	0
1	I-PRC-PG	Promowanie twórczości	2	16	16	0	0	0	0	0
1	I-POC-PG	Przetwarzanie obrazów cyfrowych	4	24	0	0	24	0	0	0
1	I-SZS-PG	Szkolenie sieciowe	0	3	1	0	2	0	0	0
1	I-SZR-PG	Sztuka reklamy	2	16	16	0	0	0	0	0
1	I-WGI-PG	Wprowadzenie do grafiki internetowej	4	24	0	0	24	0	0	0
1	I-WMU-PG	Wprowadzenie do multimediiów	4	24	0	0	24	0	0	0
Suma:			24	155	45	12	98	0	0	0

Sem.	Symbol	Przedmiot	ECTS	Ogółem	W	C	L	K	P	S
2	I-GD2-PG	Grafika dwuwymiarowa 2	4	24	0	0	24	0	0	0
2	I-G3D-PH	Grafika trójwymiarowa	4	24	0	0	24	0	0	0
2	I-GWE-PG	Grafika wektorowa	2	16	0	0	16	0	0	0
2	I-KPP-PH	Komputerowe przygotowanie publikacji	4	24	0	0	24	0	0	0
2	I-FIC-PG	Podstawy filmu cyfrowego	2	16	0	0	16	0	0	0
2	I-DPG-PG	Praca końcowa podyplomowa - Grafika Komputerowa	4	100	0	0	0	0	100	0
2	I-PG2-PG	Projektowanie graficzne 2	4	24	12	0	12	0	0	0
2	I-PUI-PG	Publikacje internetowe	4	24	0	0	24	0	0	0
Suma:			28	252	12	0	140	0	100	0

Podsumowanie

Kumulacja ECTS	Semestr	ECTS	Godzin	W	C	L	K	P	S
24	1	24	155	45	12	98	0	0	0
52	2	28	252	12	0	140	0	100	0
Razem:		52	407	57	12	238	0	100	0

W - wykład K - konwersatorium
C - ćwiczenia P - projekt
L - laboratorium S - seminarium