

Efekty uczenia się

Kierunek ITZ

Dla studentów rozpoczynających naukę w roku akademickim 2026/27

Poziom kształcenia: studia I stopnia

Profil kształcenia: praktyczny

Tytuł zawodowy uzyskany przez absolwenta: inżynier

Dziedzina: nauki inżynieryjno-techniczne oraz nauki społeczne

Dyscyplina: informatyka techniczna i telekomunikacja oraz nauki o zarządzaniu i jakości

Objaśnienie oznaczeń przed podkreślnikiem w symbolu efektu kierunkowego

K – efekt kierunkowy

1 - studia stopnia pierwszego

P – profil praktyczny

Objaśnienie oznaczeń po podkreślniku w symbolu efektu kierunkowego

W – kategoria wiedzy

U – kategoria umiejętności

K – kategoria kompetencji społecznych

01, 02,03 – kolejne numery efektu

Kierunek studiów – ITZ		
Poziom kształcenia: studia I stopnia		
Poziom kwalifikacji: 6		
Symbol efektu	Efekty uczenia się Po ukończeniu studiów absolwent:	Odniesienie do charakterystyk PRK
Umiejętności		
K1P_U01	Potrafi do rozwiązywania zadań inżynierskich zastosować wiedzę z zakresu nauk podstawowych takich jak matematyka, statystyka, fizyka, elektronika, czy algorytmy optymalizacji.	P6S_UW
K1P_U02	Potrafi do wspomaganie decyzji wykorzystać funkcjonalność i przeznaczenie różnych klas systemów i narzędzi wspomagających procesy podejmowania decyzji (systemy eksperckie, narzędzia klasy BI, systemy analityczne, bazy i hurtownie danych itp.).	P6S_UW
K1P_U03	Potrafi wykorzystać w zarządzaniu wiedzę dotyczącą różnych obszarów prawa, norm jakości, bezpieczeństwa systemów	P6S_UW
K1P_U04	Potrafi zastosować wiedzę z zakresu nauk ekonomicznych, nauk o zarządzaniu procesami, projektami, kapitałem ludzkim, potrafi dokonać wstępnej analizy ekonomicznej podejmowanych działań inżynierskich.	P6S_UO
K1P_U05	Potrafi wykorzystać wiedzę w zakresie trendów rozwoju i zastosowania nowoczesnych technologii w zarządzaniu takich jak rozwiązania chmury obliczeniowej, sztuczna inteligencja, internet rzeczy, robotyzacja procesów czy maszynowe uczenie.	P6S_UW

Kierunek studiów – ITZ Poziom kształcenia: studia I stopnia Poziom kwalifikacji: 6		
Symbol efektu	Efekty uczenia się Po ukończeniu studiów absolwent:	Odniesienie do charakterystyk PRK
Umiejętności		
K1P_U06	Potrafi przeprowadzić analizę, symulację i automatyzację procesów biznesowych, wykonać analizę istniejących rozwiązań technicznych oraz analizę wymagań funkcjonalnych i нефункциональных	P6S_UW
K1P_U07	Potrafi planować i projektować eksperymenty pomiarowe i symulacje, zaprojektować prosty układ regulacji, graficznie opracować dokumentację projektową	P6S_UW
K1P_U08	Potrafi zaprojektować system informatyczny i jego architekturę, proces, strukturę bazy danych i efektywnie wyszukiwać w niej informacje	P6S_UW
K1P_U09	Potrafi konstruować algorytmy i oprogramować je z użyciem wybranego powszechnie stosowanego języka programowania	P6S_UW
K1P_U10	Potrafi planować i realizować proces własnego rozwoju zawodowego i zdobywania umiejętności potwierdzonych międzynarodowymi certyfikatami	P6S_UU
K1P_U11	Potrafi posługiwać się językiem obcym na poziomie B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego oraz wykorzystywać specjalistyczną terminologię z zakresu informatyki technicznej i telekomunikacji w komunikacji zawodowej	P6S_UK